**Arsitektur Jaringan Berdasarkan Sistem Operasi**

Berdasarkan sistem operasi yang digunakan maka jaringan komputer dapat dibagi menjadi tiga yaitu Windows, NetWare, dan Unix

   
**Windows Networks**

* Jaringan Windows server-based disebut juga domains. Dalam Windows NT4.0 domains, terdapat *primary domain controller*.
* Windows 2000 s/d Windows 2012 Server domains berdasarkan *Active Directory*.
* Dalam jaringan komputer domain controller dapat lebih dari satu.
* Windows 2000 Professional, Windows NT Workstation, Windows 95, 98, XP, Vista, dan windows 7 Windows dapat digunakan sebagai client.
* Sistem operasi non-Microsoft seperti Macintosh dan Linux dapat juga mengakses resources pada Windows servers dengan tambahan software.

**NetWare Networks**

* Novell NetWare Operating sistem yang paling popular sebagai file dan print server.
* Sistem operasi Windows dapat mengakses *NetWare servers*.
* NetWare versi 4.x and 5.x memiliki *NetWare Directory Services*(NDS), sebuah database yang mirip dengan *Microsoft's Active Directory*.

   
**UNIX Networks**

UNIX dikembangkan oleh Bell Labs pada 1969 dan menjadi sistem operasi yang paling handal untuk server.

* Linux adalah variasi dari UNIX yang saat ini tengah populer.
* Linux diharapkan dapat menggantikan Windows.

**Hybrid Networks**

* Dalam jaringan yang sangat besar terdapat lebih dari satu sistem operasi.
* Pemakaian sistem operasi yang berbeda bertujuan untuk memperoleh tingkat keamanan yang tinggi, kehandalan dan kecepatan. Dalam aplikasinya diperlukan sofware tambahan untuk mengintegrasikan keberagaman tersebut.